

Mediencurriculum Schule Kielortallee

Klassenstufe	Inhalte / Ziele	Wie / womit
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Den Computer kennenlernen → Funktionsweise 2. Funktion / Steuerung der Maus → markieren, ziehen, klicken, doppelklicken, scrollen usw. 3. Navigation Software → Desktop, Ordnerstruktur, Programmstart 4. Benutzung Lernsoftware → individuelles Lernen am Computer 	<p>Hardware</p> <p>Computerkurs Lernsoftware (z.B. Pustebly)</p> <p>Windows</p> <p>z.B. Lernwerkstatt 8, Karolus, Löwenzahn und Pustebly, Blitzrechnen, Flex und Flo, Mathematikus usw.</p>
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Browsernutzung Internet → Eingabe Adressleiste, Links folgen 2. Nutzung Onlineprogramme → Eingabe Benutzername, Kennwort → Navigation innerhalb der Website → einfache Mitteilungen schreiben 	<p>Internet Explorer / Firefox</p> <p>Antolin / Zahlenzorro</p>
3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bedienung Tastatur → Tastenfunktionen 2. Schreiben an der Tastatur → Mehrfinger-Tippsystem 3. Dateistruktur kennenlernen → Ordner erstellen, Dateien öffnen, speichern usw. 4. Texte am Computer schreiben, formatieren und ausdrucken 	<p>Hardware</p> <p>z.B. Tippkönigin</p> <p>Windows</p> <p>Word / Open Office</p>
4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Medienkompetenz erwerben → Möglichkeiten und Gefahren des Internets 2. Internetrecherche nutzen → Informationen suchen, finden, bewerten, auswählen und sinnvoll anwenden 3. Erstellung einer Präsentation (optional) 	<p>Unterrichtsgespräche</p> <p>Geeignete Suchmaschinen z.B. grundschulwiki.de, blindekuh.de, fragfinn.de</p> <p>Powerpoint / Open Office</p>